

# ID+Desis Lab

## Casos de estudo

Design para a inovação social

# u b b u

Ensinar ciência da computação de forma fácil!



# ubbu

## Fundador:

João Magalhães

## Locais:

Portugal (origem), EUA, Africa do Sul, Espanha, Holanda, Noruega, Cabo Verde, Colômbia, Brasil, Argentina, Panamá ...

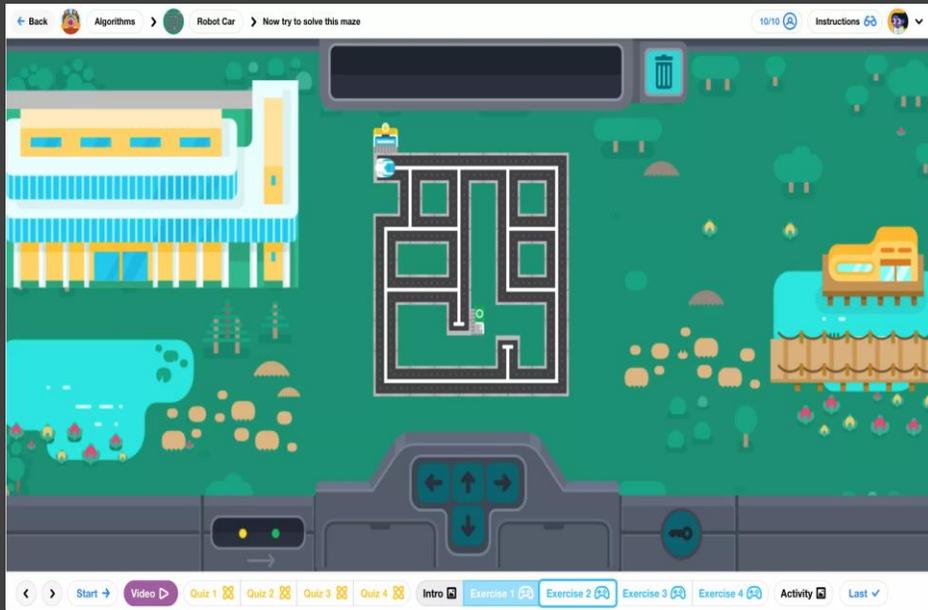
## Parcerias:



Europe's  
**100**  
digital champions



# Problema



Este serviço permite mudar hábitos e as mentalidades de forma a permitir aprender sem se tornar monótono para as crianças.

A **ubbu**, permite combater desafios globais, como a pobreza, desigualdade, degradação ambiental, paz e justiça.

# Objetivos



A Ubbu é como variante da Academia de Código. Enquanto esta ensina os graúdos a programar, através de cursos intensivos, no versão esta direcionada para as crianças dos 6 aos 12 anos.

“Desde o primeiro dia, como projeto de impacto social, fizemos um compromisso: criar um espaço que influencie positivamente o mundo real.”

Na **ubbu**, cada aula tem conteúdos de pelo menos um dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável, para combater os desafios globais que enfrentamos.

# Processo

Combate de problemas  
globais

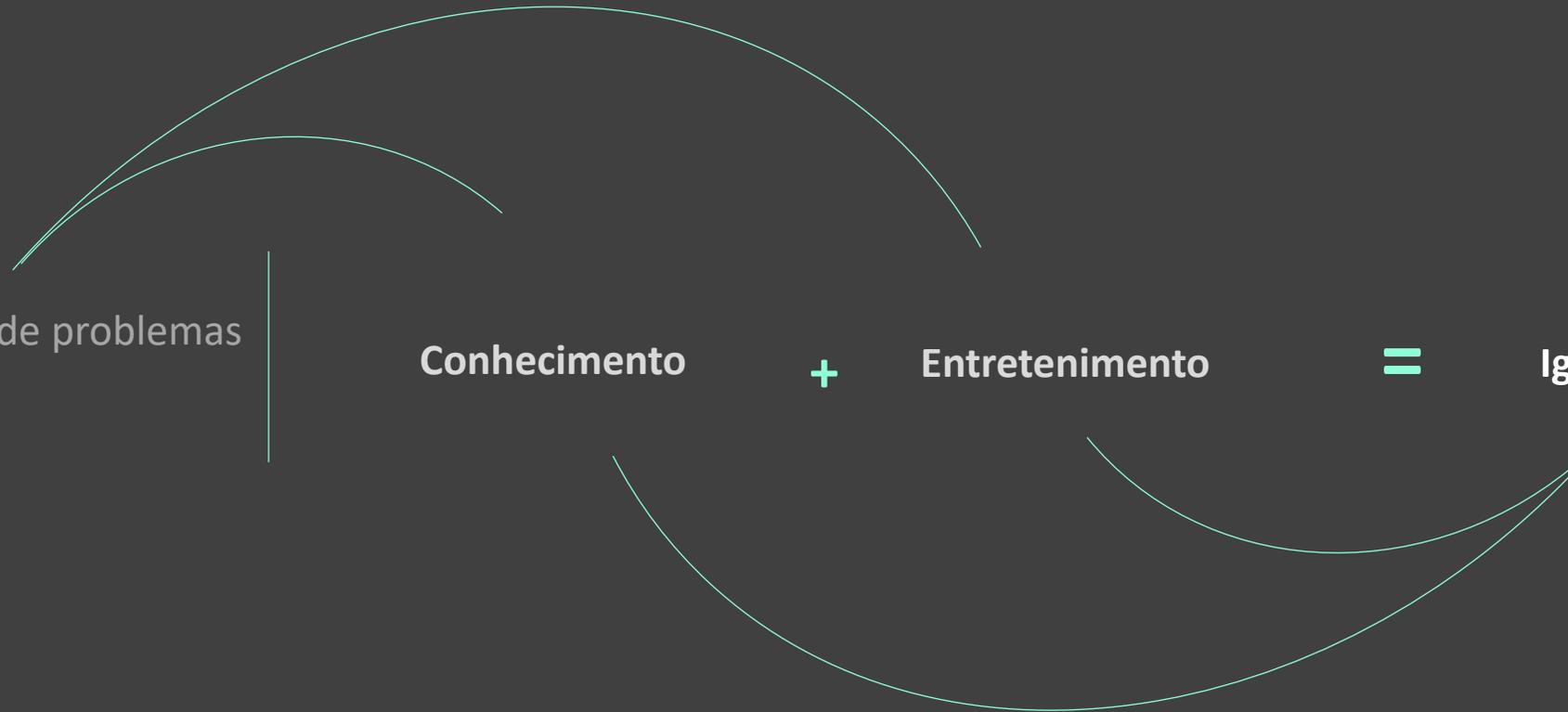
**Conhecimento**

**+**

**Entretenimento**

**=**

**Igualdades**



# Temáticas

**Relação entre produção, distribuição e conceção de novas tecnologias e de acesso local de recursos para a criação de sistemas de valor sustentável.**

O projeto procura ensinar ciências computacionais a crianças através de jogos e atividades interativas, com o intuito de preparar todas as mentes jovens do mundo, para o futuro. Dominando o pensamento lógico, a resolução de problemas, e a serem cidadãos e cidadãos conscientes.



# SeguraNet

Navegar em Segurança

# Segura Net



## Fundador:

Direção-Geral da Educação/Equipa de Recursos e Tecnologias Educativas

## Parcerias:



internet  
seguraopt

ins@fe



Co-financiado pela União Europeia  
O Mecanismo Interligar a Europa

# O QUE FARIAS?



SeguraNet

A banda favorita da Ana lançou um novo álbum.  
Ela ouviu uma música e adorou.  
A Ana quer uma cópia da canção.

[www.seguranet.pt](http://www.seguranet.pt)

## Problema

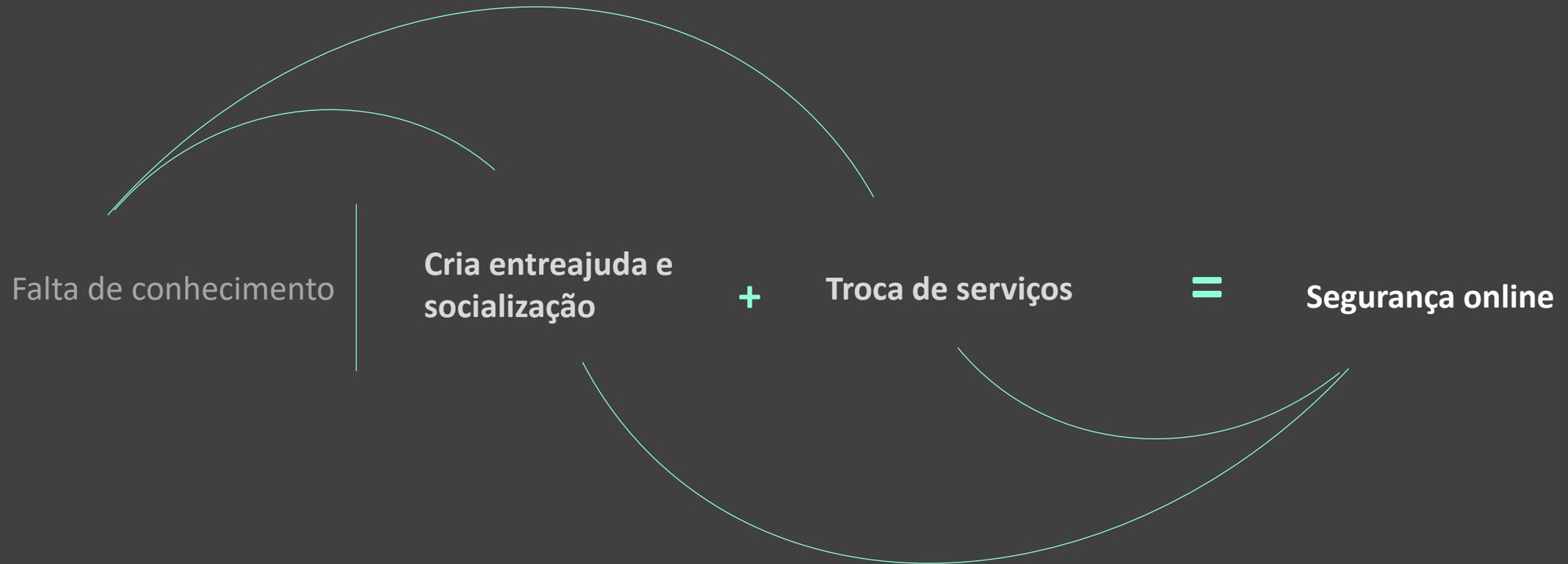
A falta de conhecimento dos riscos da internet sem consciência do perigo, por parte dos jovens, é um problema a resolver com este projeto, visto que existe pouca informação sobre o tema.

# Objetivos



Informar pais escolas e professores dos riscos da má utilização da Internet, promovendo, a navegação segura, crítica e esclarecida da Internet e dos dispositivos móveis nas comunidades educativas.

# Processo



# Temáticas

**Impacto de novos projetos sociais nos media e em espaços privados e públicos.**

Este projeto permite atingir uma vasta área de espaços, de forma a garantir a visibilidade da informação.

# Projeto Make Code

Programa o teu Futuro!



# make code



## Fundador:

Fundação da juventude

## Parcerias:



# Problema



Este programa visa contribuir para a melhoria das competências digitais dos Jovens e dos Professores e escolas da Região Norte de Portugal, dando-lhes assim conhecimentos sobre programação.

# OBJETIVOS



Este projeto tem como finalidade principal preparar os alunos dos 6 aos 15 anos para uma sociedade digital através do ensino da programação, aumentando e estimulando o gosto e o interesse pela aquisição de competências digitais.

Este curso com a duração de três anos e segue-se com o desenvolvimento de projetos utilizando a placa de microcontrolador como ferramenta de programação.

# Processo

Melhoria de competências  
digitais nos jovens

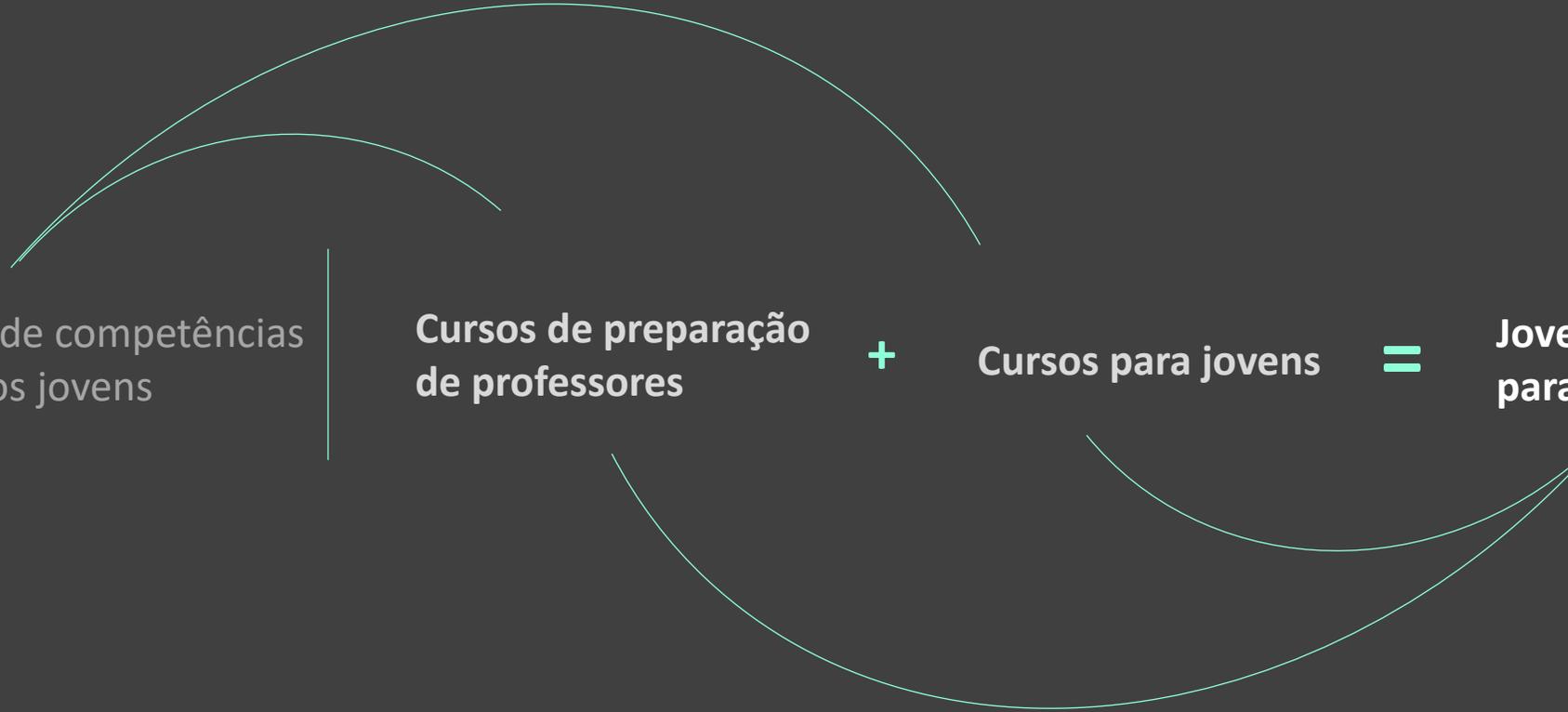
**Cursos de preparação  
de professores**

+

**Cursos para jovens**

=

**Jovens mais preparados  
para o futuro digital**



# Temáticas

**Relação entre produção, distribuição e conceção de novas tecnologias e de acesso local de recursos para a criação de sistemas de valor sustentável.**

O projeto procura ensinar programação a crianças através de atividades interativas, com o intuito de preparar os jovens do norte de Portugal , para o futuro.

An aerial photograph of a dense forest during autumn. The trees display a variety of colors, including vibrant yellows, oranges, and reds, interspersed with some remaining green foliage. A small stream or river flows through the center of the forest, its water appearing dark blue. The overall scene is lush and colorful.

**VOCÊ PRECISA DE UM  
NOVO NEGÓCIO, NÃO  
APENAS DE UM NOVO  
PRODUTO**

# Impossible

## Fundadora:

Lily Cole

## Parcerias:

Roche, Intel, Google, Samsung, Red Bull, Lytro, BMW, Azimo, Lonely Planet, Wikitribune, Luzes em lugares escuros, Círculos completos, Tribocracia, Tabl, Yell, Hammerson.



**VIDA. TORNANDO**  
**POSSÍVEL O**  
**IMPOSSÍVEL**

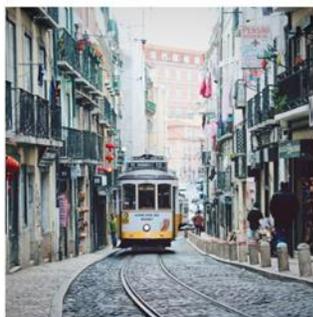
# Problema



Este projeto tem como prioridade promover a sustentabilidade, pois o planeta precisa de *novas* ideias sustentáveis.



São Francisco



Lisboa



Londres

# Objetivos



## Criamos novos empreendimentos inovadores

Novas iniciativas com novas receitas para levar seus negócios e o planeta a novos lugares.

## Melhoramos os serviços e negócios existentes

Ajudamos você a dar nova vida aos produtos, serviços e culturas existentes usando o pensamento social e planetário.



Projeto especialista na criação de propósitos, construção de produtos e design de negócios para o futuro usando o Planet Center Design.

Para ajudar a restaurar o equilíbrio e impulsionar as mudanças nos negócios e na sociedade, disponibiliza um conjunto de ferramentas para organizações de médio a grande porte que combinam com seus métodos atuais.

### Nunca esquecendo o foco:

“Preservando a vida na Terra.

Trazendo vida às ideias.

Realizando nosso potencial juntos.”

# Processo



# Temáticas

**O novo design educacional precisa de oportunidades de criar competências.**

A construção de equipas principais de designers, engenheiros e profissionais de marketing em crescimento.

Torna possível a mais alta estratégia, mostrando como ela pode ser realizada por meio de produto, serviço, comunicação ou cultura .



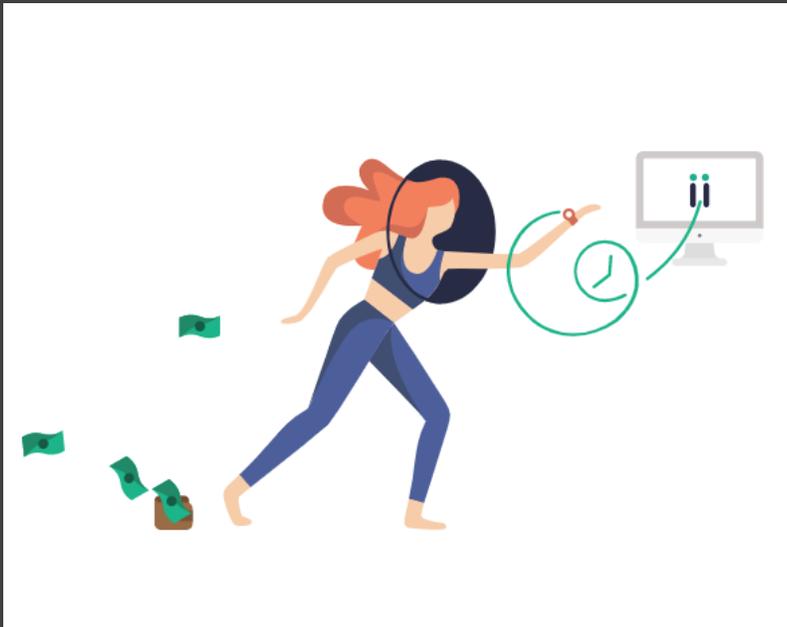
# beliive

**beliive**

we build knowledge exchange communities for organizations



# beliive



## Fundadora:

Lorrana Scarpioni

## Local:

Mundial

## Parcerias:

YAHOO!  
FINANCE

INSPIRAÇÃO PARA INOVAR  
EPIC!  
NEGÓCIOS

# Problema



Esta aplicação vem combater a falta de conhecimento de serviços perto do local de residência, e a falta de conexões fora da área de conforto, tornando assim possível criar colaborações em todo o mundo.

# Objetivo

Você pode **viver experiências e compartilhar seus talentos** usando o tempo como a única moeda

Trocar moedas por tempo de modo a receber e a oferecer serviços e novas habilidades. Ao criar conexões permite abrir horizontes e a se ligar ao mundo.

# Processo

Falta de conhecimento  
de serviços

**Socialização**

**+**

**Troca de serviços**

**=**

**Conexões**



# Temáticas

## **Relação entre produção, distribuição e conceção.**

O projeto procura com a vertente empresarial criar e ajuda empresas a fortalecerem os seu laços e a aumentarem as suas redes de distribuição.

## **Relação de interações sociais e de relações que permitam trocas**

A nível individual, pretende aumentar a socialização a colaboração e a troca de habilidades.



Aqui você pode  
**anunciar...**



e encontrar o  
que você  
**procura!**

**winwe**

**procurando por  
algum serviço?**



**TEM ALGUÉM  
oferecendo!**



os TOPS!



os TOPS!



os TOPS!



os TOPS!

## O que as pessoas estão oferecendo?



**manicure**

faço serviço de manicure

**São Paulo / SP**

**2 JOBS**

**Detalhes**

fernanda izaia



**Fisioterapia, Acupuntura**

Serviço de fisioterapia e acupuntura.

**Rio de Janeiro / RJ**

**4 JOBS**

**Detalhes**

Rodrigo da Silva  
Machado

# WinWe



## Fundador:

Marcelo Spinassé Nunes

## Parcerias:

Google Maps, facebook

## Local:

Brasil

# Problema



Devido ao sedentarismo e a falta de tempo, esta aplicação permite fazer amizades criando uma rede de amigos que visa ajudar ao próximo e ao mesmo tempo trocar favores de forma a terem mais tempo para fazerem o que gostam.

# Objetivos



Aqui você pode  
**anunciar...**



e encontrar o  
que você  
**procura!**

As habilidade e o tempo livre de cada pessoa podem servir para ajudar um amigo. Em troca, receberá uma ajuda de outro amigo numa coisa que necessita.

Permite funcionar como uma rede social, em que se pode encontrar amigos e ver os serviços que eles oferecem para trocar os seus serviços com os deles.

# Processo



# Temática

## Interações e relações sociais

Projeto tem como base a participação de comunidades para a criação de conexões e de colaborações.