

**DESIS**  
**NETWORK**  
Design for  
Social Innovation  
and Sustainability

# Knee High

Pop up park.



universidade de aveiro

**Universidade de Aveiro**

**ID+ DESIS Lab**

**Portugal**

Catarina Portugal

**Promoter.**  
**DESIGN COUNCIL**

**Funder.**  
**DESIGN COUNCIL**

**Knee High  
Design  
Challenge**

**Aknowledgements.**  
**Names of the project collaborators and fellows**

## **Context.**

**A atividade física insuficiente é um problema significativo para as crianças de hoje. 23% das crianças mais novas, aquelas que estão começando a estudar, estão acima do peso ou são obesas. Em áreas de privação, apenas 21% das crianças brincam ao ar livre todos os dias perto de casa, em comparação com 71% de seus pais quando eram crianças.**



## **The project.**

**Criar espaços vibrantes em ambientes urbanos que estimulem a brincadeira e a atividade fora de casa. Descubra como o Pop up Parks está trabalhando para criar uma mudança estratégica em como uma cidade é planejada para apoiar a brincadeira e a interação.**



## **The design process.**

**Os Pop up parks rejeitam equipamentos "fixos" mais tradicionais em favor de equipamentos e atividades que são polivalentes, relativamente baratos e interagem com o mobiliário urbano existente e características.**



# Governance and Policy Making



**Educação**

**Planeamento da cidade**

A criação destes espaços de brincadeira é um mais valia para o município e acaba por fazer como que certos espaços que antes eram usados por outros grupos de pessoas (consumo de álcool) se transformem em espaços de convívio saudável.

# Activism and Civic Participation



**Criatividade**

Os pais e as crianças acabam por usufruir deste espaço que muitas das vezes os equipamentos não estão fixos e que podem ter mais que um propósito de brincadeira.

# Social Interactions and Relations



**Saúde infantil**

**Socialização**

Estes espaços acabam por estimular a brincadeira e a atividade fora de casa, proporcionando mais atividades físicas para a criança e melhorando também as suas competências sociais.

# City and Environmental Planning



**Reforma de espaços**

A reforma de certos espaços na cidade e a aplicação deste tipo de instalações/equipamentos irá futuramente criar pessoas mais saudáveis não só fisicamente mas a nível mental e comportamental.

# Production, Distribution and Consumption



**Equipamentos**

Uma equipa de designer desenvolve estes equipamentos que posteriormente serão produzidos e depois utilizados pela comunidade.

# Skill Training and Design Education



**Criatividade**

**Laço familiar**

Este projeto é uma incrível fonte de informação e de futuras ideias do que as cidades no futuro poderão ser.

# Job Creation



**Manutenção**

**Produção de equipamentos**

Desde a manutenção do espaço á produção do equipamentos, é algo que está dependente da camara (empregados) e dos seus munícipes (voluntariado).

# Storytelling and Visualisation



Como este projeto é possível criar enumeras possibilidades, e o resultado depende da comunidade e de como ela quer definir este espaços para as suas crianças.

**DESIS**  
**NETWORK**  
Design for  
Social Innovation  
and Sustainability

[www.thekneehighproject.wordpress.com/2014/08/26/team-update-pop-up-parks-5/](http://www.thekneehighproject.wordpress.com/2014/08/26/team-update-pop-up-parks-5/)



universidade de aveiro

**Universidade de Aveiro**  
**ID+ DESIS Lab**  
**Portugal**